



# SCRATCH

## 2.

### MEDO IMA RAD MED

Napiši program, v katerem nastopa Medo, ki želi priti do kozarca z medom.

Medo naj začne na levi strani odra, kozarec z medom pa naj bo postavljen na desni strani odra. Ko pride Medo do medu, naj reče: »Mmm, kako je dober!« Med premikanjem naj se Medotu noge premikajo, kot da hodi.

**DODATNI IZZIV:** Ko medo poje med, naj kozarec z medom izgine, Medo pa naj se vrne na levo stran odra.



#### NAMIGI:

1. Medo naj začne na mestu x:-150 in y:-70.
2. Uporabi figuro *Bear-walking* in ukaz *naslednji videz*.
3. Uporabi zanko *ponovi 10 krat* (in ustrezno spremeni številko).