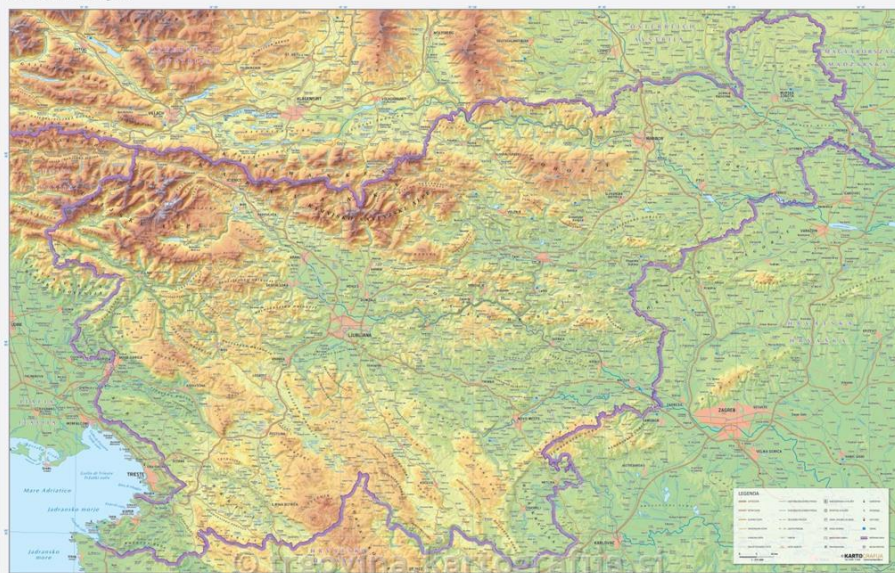


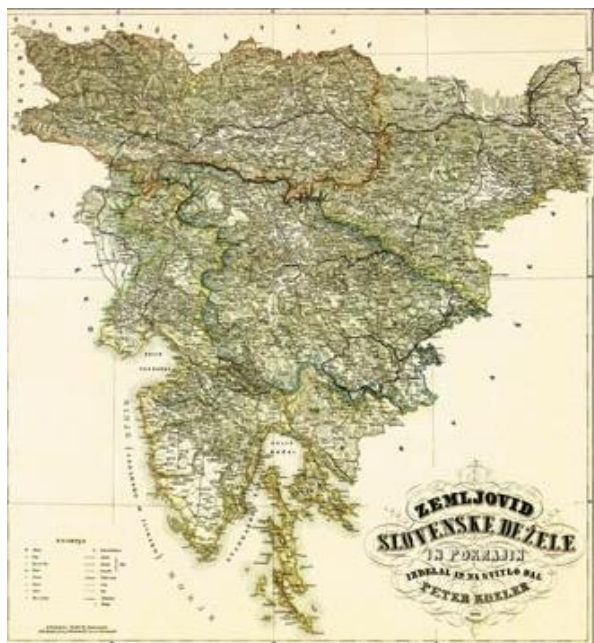
# ZEMLJEVID

SDZ str. 77 - 80

SLOVENIJA



EVROPA



# PRIPOMOČKI ZA PRIKAZOVANJE ZEMLJINEGA POVRŠJA

Zemljino površje prikazujemo na različne načine, z različnimi pripomočki:

- z zemljevidom
- z reliefom
- s panoramsko risbo in fotografijo
- s fotografijo iz zraka
- z globusom
- s IT tehnologijo

### Zemljevid ali karta

- je pomanjšana podoba zemeljskega površja,
- ukrivljeno zemeljsko površje je prikazano na ravni ploskvi,
- na kartah so dejanski pojavi predstavljeni s simboli oziroma dogovorjenimi znaki,
- zemeljsko površje je na kartah predstavljeno iz zenita (»iz zraka«).

# KARTOGRAFIJA

- je nauk o risanju in izdelovanju zemljevidov ter o upodabljanju zemeljske površine s kartami. H kartografiji sodi tudi izdelovanje globusov, reliefov, atlasov ipd.
  
- Sodobna kartografija: Oglej si na spletu: [sodobna kartografija](#)

**"Kartografija je zmes znanosti in umetnosti!"** (Max Eckart, nemški kartograf)

**PREBERI**

Kartografija (grško: *chartis* - zemljevid, *graphein* - pisati). Kartografi, poleg "matematičnega in tehničnega risanja" in izdelovanja kart, pri svojem delu upoštevajo tudi uporabnost zemljevidov (nazornost, čitljivost, enostavnost) ter zunanji videz izdelka.



*Valvasorjev zemljevid dežele Kranjske iz leta 1689*

**Najstarejši** primerek zemljevida (pribl. 6000 pr.n.št.) so odkrili na arheološkem najdišču najstarejše znane naselbine Catal Hüyük v srednji Turčiji leta 1963. Zemljevid je narisana na zidu in prikazuje tloris z ulicami in hišami v podnožju gore Hasan Dag.

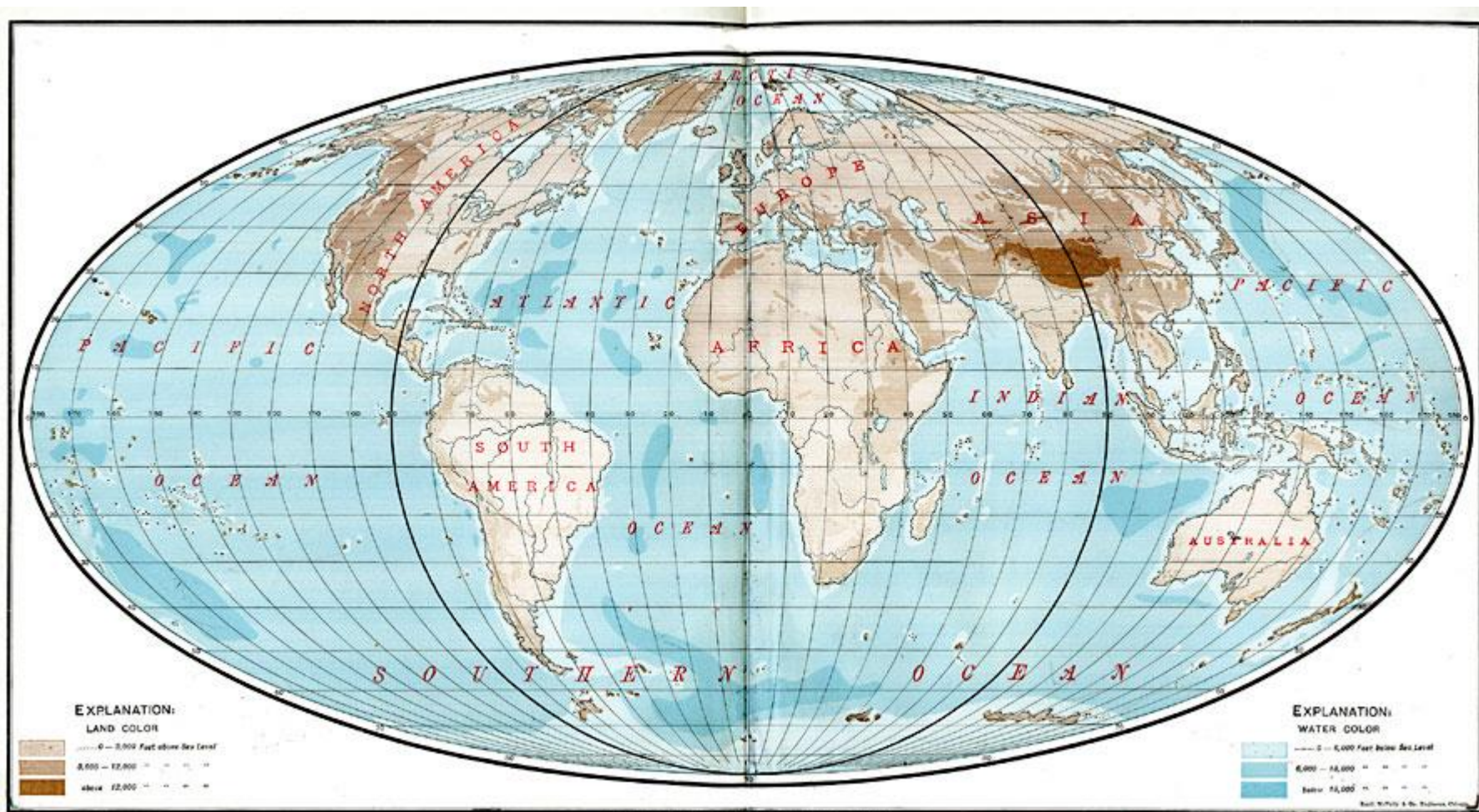
V 17. stoletju smo **Slovenci** dobili prvo obsežnejše delo, posvečeno našim pokrajinam - opis **Vojvodine Kranjske**, ki ga je sestavil Janez Vajkard Valvasor (levo).



*Leta 1492 je Martin Behaim izdelal prvi globus.*

## PREBERI

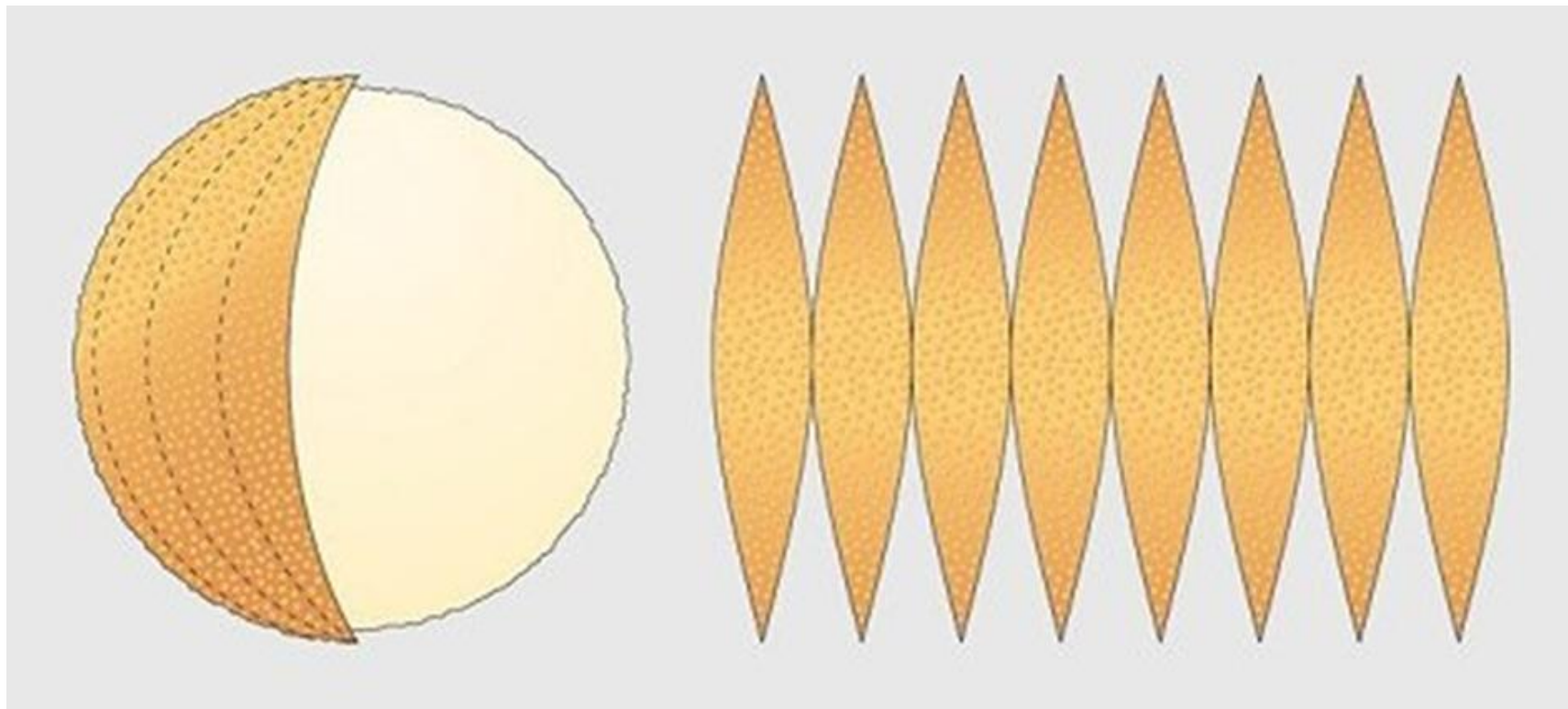
Za pravilno prikazovanje lege in razdalj zemeljskega površja na karti je najprej potrebno najti usklajen geometrični sistem. Najpreprostejša je mreža pravokotnih črt - stopinjska mreža, ki ji izhodišči predstavljata ekvator in greenwiški poldnevnik. V njej lahko s koordinatami točno določimo lego katerekoli točke na Zemljinem površju.



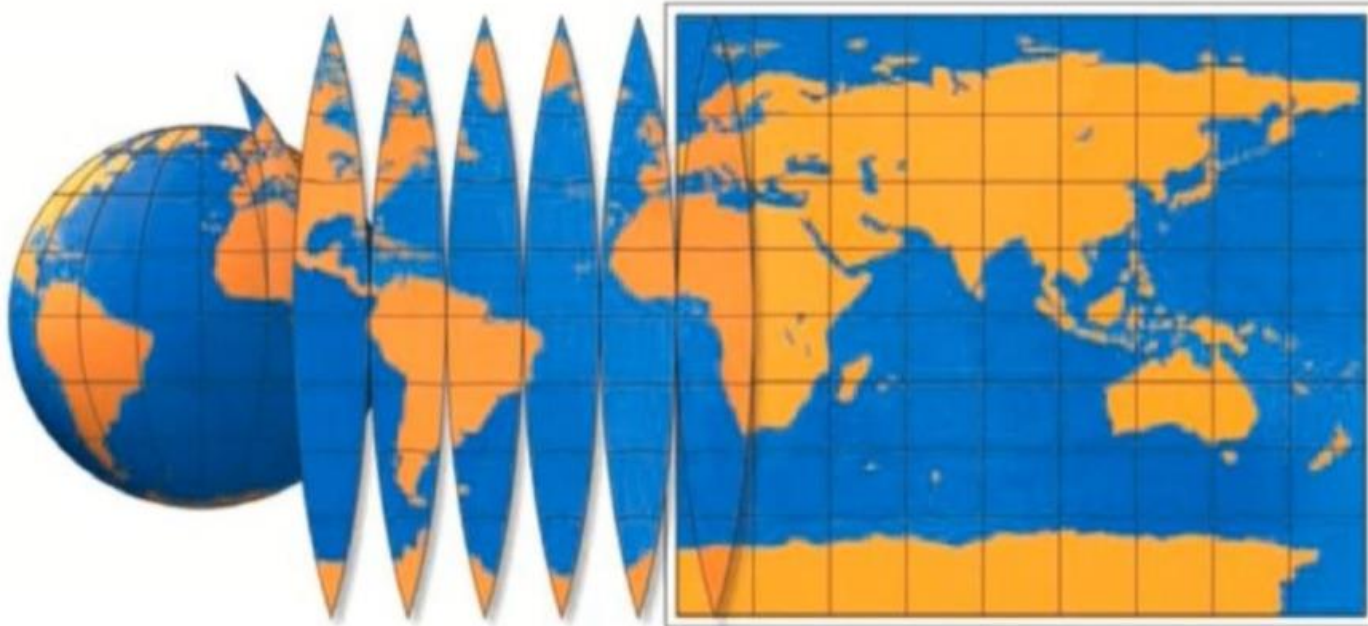
## PREBERI

Problem pa se pojavi, ko poskušamo del zemeljske oble, ki je zakrivljen, prenesti na ravno površino.

Površine krogle načeloma ni mogoče brez popačenj prenesti na ravno ploskev.



## Projekcije na ravno površino so popačene

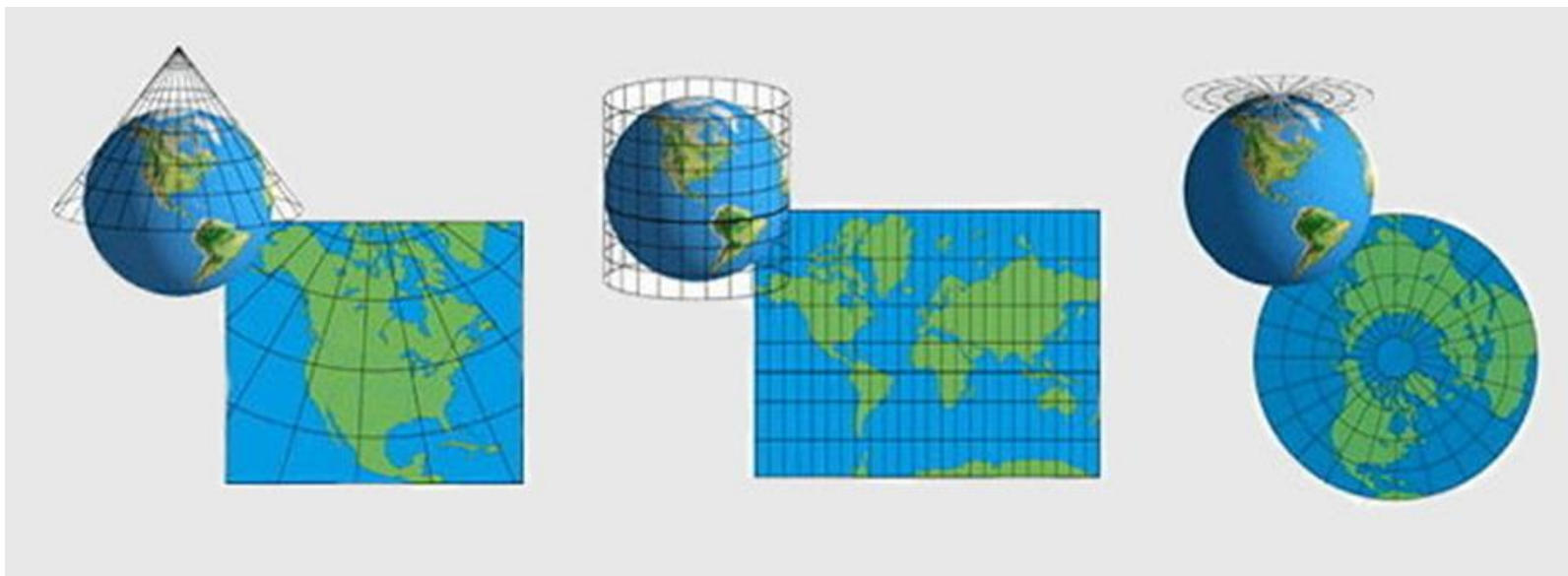


### PREBERI

- Površine krogle načeloma ni mogoče brez popačenj prenesti na ravno ploskev. Na skici bi bile razdalje na karti ob ekvatorju prikazane v dejanskem razmerju, proti poloma pa bi bile razdalje pretirane. Danes z računalniškimi modeli popačenja izboljšujemo.



## PREBERI



- Če zemeljsko površino z globusa preslikamo na papir, dobimo različne projekcije:
- če projeciramo na stožec - **STOŽČNE**
- če projeciramo na plašč valja - **VALJNE PROJEKCIJE**
- če projeciramo na ravno ploskev - **HORIZONTALNE** ali **AZIMUTNE**

# OPREMA ZEMLJEVIDA

Vsak zemljevid ima:

- naslov
- legendo
- merilo
- oznako strani neba (predvsem na kartah brez koordinatne mreže)
- letnico izdelave karte (kontroliramo aktualnost podatkov)

Nekateri imajo označeno še stopinjsko mrežo, navedenega avtorja, posebne legende itd.



## ZAPIS V ZVEZEK

Za prikazovanje zemeljskega površja in objektov na njem uporabljamo

**DOGOVORJENE ALI KARTOGRAFSKE ZNAKE.**

## PREBERI










Če bi hoteli narisati objekte na zemljevidu v resničnem razmerju, potem bi jih bilo večina premajhnih, da bi jih lahko videli na karti. Zemljino površje in večino pojavov na njem predstavimo posplošeno in z le z določenimi simboli - dogovorjenimi kartografskimi znaki. Pomen znakov je razložen v legendi.



Pri manjšanju merila zemljevida vidimo vedno manj podrobnosti.

## ZAPIS V ZVEZEK











### Ločimo tri vrste kartografskih znakov:

površinski (gozdovi, vinogradi, mesta...),	črtni (meje, ceste, železnice, reke..),	nesorazmerni znaki ( zgradbe, vodnjaki, mostovi, bolnišnice, tovarne...)
 jezero  strnjeno naselje  gozdne površine	 magistralna cesta  potok  reka	 planinska koč, lovška koč  cerkev, kapela, znamenje  grad, razvalina

## ZAPIS V ZVEZEK

Znaki so prikazani v LEGENDI ZEMLJEVIDA.

### OGLEJ SI LEGENDO

	avtocesta		reka		strnjeno naselje
	magistralna cesta		potok		posamezne zgradbe
	regionalna cesta		slap		planinska kočča, lovska kočča
	stranska cesta - asfaltirana, neasfaltirana		jezero		cerkev, kapela, znamenje
	gozdna cesta		izvir		grad, razvalina
	kolovoz		plastnice		vrh
	markirana steza		strm skalnat svet, stena		podzemna jama, brezno
	steza		gozdne površine		mejni prehod
	železniška proga s postajo				državna meja
	gondolska žičnica				
	vlečnica				

## ZAPIS V ZVEZEK

# Z ZEMLJEVIDOM :

- določimo geografsko lego krajev, pokrajin, držav,
- opišemo obliko površja,
- sklepamo o značilnostih podnebja, gorovij, dolinah, rekah...
- sklepamo o naselitvi, gospodarstvu, prometu...

**REŠI NALOGE V SDZ na str: 78, nal. 2,  
str. 80, nal. 3**